

TEORIA DELL'UTILITÀ E DECISION PROCESS

Prof. Massimiliano Ferrara

Corso di Economia Politica

A.A. 2021-2022

UTILITÀ



Classicamente sinonimo di Desiderabilità



Fisher (1930): “..... uno degli elementi che contribuiscono ad identificare la natura economica di un bene e sorge del rapporto che si instaura tra l’uomo e il bene stesso”



Marginalismo



L’utilità viene considerata “misurabile” (utilità in senso cardinale) matematicamente è ritenuta funzione della quantità di un bene.



Teoria paretiana (V. Pareto)

“Utilità non misurabile ma confrontabile”



(1944) Teoria dei giochi *à la* Von Neumann e Morgenstern
“ritorno” della cardinalità.

UTILITÀ ORDINALE

X = insieme delle possibilità di scelta x, y, z = terna di scelte
“appartenente ad X ”

Giudizi esprimibili da un agente razionale

- Preferisco x ad y : $x \succ y$ (\succ relazione di preferenza)
- Preferisco y ad x : $y \succ x$
- x ed y sono indifferenti = $x \sim y$

Condizioni di coerenza

$$(1) x \succ y \text{ e } y \succ z \Rightarrow x \succ z$$

$$(2) x \succ y \text{ e } y \sim z \Rightarrow x \succ z$$

$$(3) x \sim y \text{ e } y \succ z \Rightarrow x \succ z$$

$$(4) x \sim y \text{ e } y \sim z \Rightarrow x \sim z$$

X è organizzato con un **ordine quasi totale** (ossia relazione binaria con la proprietà riflessiva, transitiva e antisimmetrica).

Proprietà riflessiva: $x R x \quad \forall x \in X$

Proprietà transitiva: $x R y \text{ e } y R z \Rightarrow x R z$

Proprietà (anti) simmetrica: $x R y \text{ e } y R x \Rightarrow x = y$

Nasce una **relazione d'ordine**

Nell'insieme delle possibilità di scelta X possiamo introdurre una “applicazione o funzione” tale che:

$$u: X \rightarrow R$$

nota come funzione di utilità ordinale, per cui

$$(\bullet) x \succ y \Leftrightarrow u(x) > u(y) \text{ (> maggiore)}$$

$$(\bullet\bullet) x \sim y \Leftrightarrow u(x) = u(y) \text{ con } x, y \in X \text{ e } u(x), u(y) \in R$$

Importante : tale funzione traduce numericamente l'ordinamento di preferenza espresso dall'agente economico. Analiticamente posso determinare, per uno stesso agente più f.d.u. ma....

Se consideriamo una funzione strettamente crescente φ del tipo

$$\varphi : R \rightarrow R$$

con $X \subseteq R$ ottengo la funzione composta

$$\varphi \left[(u(x)) \right] \tag{1}$$

che esprime analiticamente un altro “oggetto” rispetto la $u(x)$ ma con riferimento allo stesso agente traduce lo stesso “ordinamento di preferenza”. L’operazione (1) si definisce tecnicamente una **trasformazione monotona crescente (t.m.c.)**.

TEOREMA

*Una f.d.u. ordinale è univocamente determinata **a meno** di una trasformazione monotona crescente (t.m.c.).*

UTILITÀ CARDINALE

TEOREMA

Si definisce funzione di utilità cardinale una funzione $u: X \rightarrow R$ per la quale valgono le proprietà

$$(i) \ x \succ y \Leftrightarrow u(x) > u(y)$$

$$(ii) \ x \sim y \Leftrightarrow u(x) = u(y)$$

e che sia univocamente determinata a meno di una trasformazione **lineare crescente** (t.l.c.) \neq (t.m.c.)

IMPORTANTE: Si ottiene una t.l.c. moltiplicando e aggiungendo ad una f.d.u. di partenza una costante positiva a ed una costante arbitraria b ossia:

$$U(x) = x \Rightarrow \text{applico una t.l.c.}$$

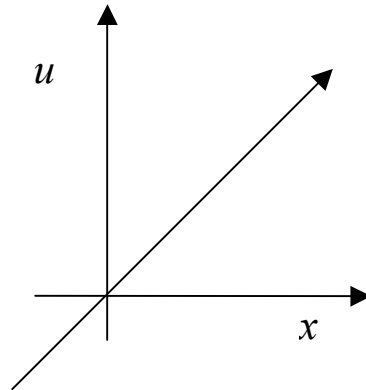
$$\Rightarrow u(x) = a \ x + b$$

$$\Rightarrow u(x) = \begin{array}{ccc} a & x & + b \\ \downarrow & & \downarrow \\ \text{Moltiplico} & & \text{Aggiungo} \end{array}$$

PRINCIPALI FUNZIONI DI UTILITÀ
utilizzate nei DECISION PROCESSES

1) Funzione utilità lineare

$$u(x) = x$$

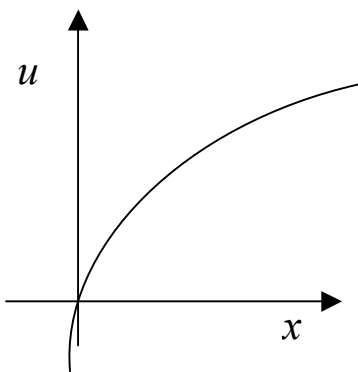


2) Funzione di utilità concava

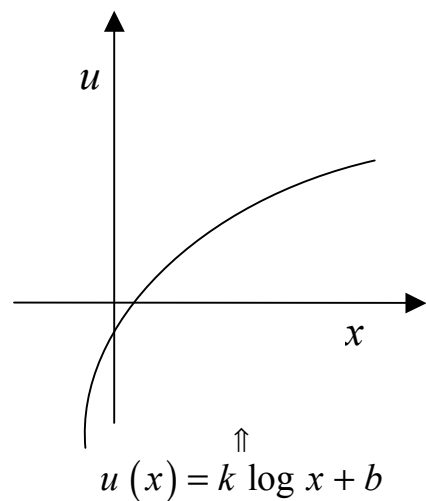
$$u'(x) \geq 0$$

$$u''(x) \leq 0$$

$$\forall x \in X$$

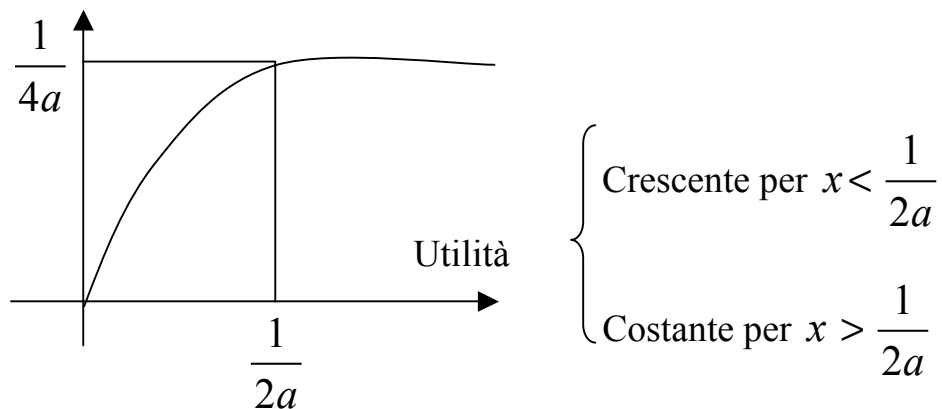


\subset
(include)



3) Funzione di utilità quadratica

$$u(x) = x - ax^2 \quad a > 0$$



4) Funzione di utilità esponenziale

$$u(x) = a \left[1 - e^{-x/a} \right] \text{ definita } \forall x \in X \text{ e limitata superiormente}$$

$$\text{da } a \text{ essendo } \lim_{x \rightarrow +\infty} u(x) = a$$

