

Traccia 1

Cognome:

Nome:

Domanda 1:

Scrivere una classe Domanda1 contenente al suo interno un metodo main, nel quale si chiede all'utente di inserire da tastiera un vettore di numeri reali V e si calcoli il massimo e il secondo massimo valore, stampandoli sullo schermo.

Tempo: 10 minuti

Domanda 2:

Scrivere una classe Oggetto Esposto che rappresenti le seguenti informazioni relative ad un oggetto museale: tipo, autore, epoca, e che contenga il costruttore parametrizzato ed i metodi getTipo, getAutore e getEpoca che restituiscono rispettivamente il tipo, l'autore e l'epoca dell'oggetto museale.

Scrivere poi una classe Museo, che rappresenti un insieme di oggetti esposti tramite un array di tipo Oggetto Esposto, e che contenga il costruttore parametrizzato ed un metodo *trova* che accetta in ingresso il nome di un autore a e restituisce il numero di oggetti museali contenuti nel museo aventi come autore a .

Tempo: 20 minuti

Domanda 3:

Aggiungere alla classe Museo un metodo che restituisca i codici di tutti gli oggetti di tipo "dipinto" eseguiti nell'epoca "XVII secolo".

Tempo: 20 minuti

Risultato