



KIWANIS JUNIOR REGGIO CALABRIA

IV MEMORIAL “GIUSEPPE FUNARO”

INTRODUZIONE

Si ripete per la IV edizione il Memorial dedicato al compianto Giuseppe Funaro venuto a mancare nell'estate del 2007.

L'evento sportivo, organizzato dal Kiwanis Junior Club Reggio Calabria, ancora una volta, perseguirà fini solidaristici, poiché il ricavato contribuirà a sostenere il servizio di assistenza su strada quotidianamente fornito dalla Parrocchia di San Gaetano Catanoso di via del Gelsomino, 1 in Reggio Calabria.

L'avvio del Torneo, che si giocherà presso i campi dell'HinterReggio Village di viale Messina, è previsto a partire da martedì 05 Giugno e fino a Domenica 08 Luglio, rispettando la seguente suddivisione settimanale:

- tutti i martedì, mercoledì, giovedì e venerdì (ogni squadra gioca una volta a settimana, salvo eventuali recuperi occasionali e motivati);
- dalle ore 20 alle 23.00 circa.

E' il Memorial in cui tutti, giovani e adulti compresi fra i 16 e i 99 anni di età, sono invitati a partecipare.

ORGANIZZAZIONE DEL MEMORIAL

1. Squadre massime consentite: n° 16 (sedici)
2. Ogni squadra dovrà essere formata da un minimo di 8 (otto) ad un massimo di 15 (quindici) giocatori. La lista d'iscrizione consegnata potrà subire eventuali modifiche entro Martedì 05 Giugno, trascorso il quale i giocatori non potranno essere sostituiti e/o integrati;
3. La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.
4. Le riserve consentite per partita sono 10, compreso l'eventuale secondo portiere.
5. La quota d'iscrizione per ogni squadra è di € 150,00 (€ centocinquanta/00), comprensiva di tutte le spese annesse allo svolgimento del torneo (affitto campo; arbitraggio; materiale divulgativo, ecc) e della quota che sarà devoluta in beneficenza.
6. la quota di partecipazione per ogni squadra, dovrà essere consegnata al momento dell'iscrizione, unitamente al modulo di iscrizione;
7. Le decisioni inerenti lo svolgimento di gioco e le modifiche al presente regolamento saranno assunte dal “Comitato dei Rappresentanti”, di seguito denominato per brevità “Comitato”.
8. Il Comitato è composto da un rappresentante che assumerà anche il ruolo di responsabile per la squadra in gioco che rappresenta.

9. Le premiazioni avverranno nel giorno delle finali e pertanto successivamente allo svolgimento dell'ultima partita di torneo.

10. Le premiazioni sono previste come di seguito:

- le prime 4 (quattro) squadre classificate;
- il capocannoniere (colui che ha segnato il maggior numero di reti nell'arco di tutto il torneo, indipendentemente dal numero di partite giocate, esclusa la fase ad eliminazione diretta. Qualora, finita la fase a gironi i giocatori che hanno segnato più gol appartengano alle squadre classificate al turno successivo, si procederà a continuare ad assegnare i gol ai giocatori coinvolti.);
- il miglior portiere (colui che ha la migliore media di gol subiti in tutto il torneo);
- targa ricordo di partecipazione alle restanti 12 squadre.

11. Per quanto non espressamente specificato nel presente regolamento (Formula di gioco, Regole di Gioco, Responsabilità e Regole Comportamentali), si utilizzerà l'ultimo regolamento della FIGC per il Calcio a 5.

FORMULA DI GIOCO DEL MEMORIAL

12. Il Memorial si sviluppa in 4 gironi da 4 squadre. Ogni squadra gioca contro tutte le altre squadre del proprio girone (SOLO ANDATA). Si qualificano le prime 2 squadre di ogni girone che si sfidano ad eliminazione diretta come di seguito:

- - Quarti di Finale;
- - Semifinale;
- - 2 Finali (tra le vincenti e le perdenti delle Semifinali).

- Saranno assegnati
 - 3 punti alla squadra vincitrice,
 - 0 punti alla squadra perdente
 - 1 punto per le partite finite in parità di gol.
- A parità di punti tra 2 o più squadre si considerano:
 - gli scontri diretti;
 - la differenza reti, ed in caso di un'ulteriore parità;
 - gol subiti.

13. match avranno una durata complessiva di 50 minuti (25 min. per tempo, più eventuale recupero, disposto dal giudice di gara).

14. I due tempi saranno intervallati da una pausa di 5 minuti.

15. Come nel basket e nella pallavolo, anche nel calcetto esiste il time out o sospensione temporanea. Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o capitano, può chiederne 1 per ogni tempo. La durata sarà di 1 minuto ciascuno. Durante il time out i giocatori devono restare in campo e l'allenatore fuori. Il time out non è cumulabile: se ne ha a disposizione solo 1 per tempo.

16. Durante gli scontri ad eliminazione diretta, in caso di parità, si giocano 2 ulteriori tempi da 5 minuti, ed in caso di un'ulteriore parità, la partita sarà assegnata vinta alla squadra che realizzerà più gol ai calci di rigore (5 tiri per squadra ed in seguito ad oltranza)

17. La squadra che non si presenta alla partita, sarà considerata perdente con l'applicazione di

- una penalità di n. 3 (tre) goal a 0 (zero);
- in caso di omesso preavviso, da effettuarsi almeno due giorni prima dell'incontro, la squadra verrà penalizzata di 2 punti.

18. La penalità di 3 (tre) goal a 0 viene considerata anche nel conteggio dei gol.

19. Durante lo svolgimento delle gare potranno essere presenti nel rettangolo di giuoco solamente i 10 giocatori, 5 per squadra, e il giudice di gara;
20. Durante lo svolgimento delle gare potranno essere presenti nell'area adiacente al rettangolo di giuoco:
- 5 giocatori di riserva per effettuare sostituzioni con i giocatori in campo;
 - 2 persone per ciascuna squadra in giuoco (coordinatore e allenatore)
 - i componenti del Comitato;

REGOLE DI GIOCO

21. Prima di ogni gara il responsabile di ogni squadra deve consegnare all'arbitro l'elenco dei giocatori.
22. Il tempo massimo di attesa non può superare 25 (venticinque) minuti (un tempo di giuoco), entro i quali l'arbitro deve entrare in possesso dei documenti richiesti, necessari per il controllo dei giocatori e di quanti possono sedere in panchina. I giocatori sprovvisti di documento non saranno ammessi alla gara.
23. È vietato l'utilizzo del pallone a rimbalzo controllato;
24. Regola dei 4 secondi: tale regola si utilizza per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del giuoco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra designata alla battuta, deve farlo entro 4 secondi, pena: inversione della ripresa del giuoco o calcio di punizione nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio. In caso di richiesta del rispetto della distanza, non è più valida la regola dei 4 secondi che decorrono dal fischio dell'arbitro.
25. Le sostituzioni quando il pallone è in giuoco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si potrà effettuare volante, è quella del portiere che può essere sostituito a giuoco fermo, informando il primo arbitro.
26. I giocatori che vorranno la sostituzione, devono uscire ed entrare dall'area delimitata nel centro del campo, entro i limiti contrassegnati, e chi entra deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione ed eventualmente un calcio di punizione per la squadra avversaria.
27. Rimessa laterale e calcio d'angolo:
- La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, pienamente sulla riga. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione nel caso di fallo laterale, e la ripetizione nel caso di calcio d'angolo.
28. L'espulsione nel calcetto è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto, trascorsi 2 minuti dall'espulsione, oppure nel caso in cui la squadra in superiorità numerica vada in gol, immediatamente di seguito. Un giocatore se espulso dal campo può essere squalificato per una giornata (la successiva), o per più giornate se comunicato dal giudice sportivo, ed a causa di un comportamento reiterato o atteggiamento violento ed irrispettoso nei confronti dell'arbitro e degli avversari e comunque in contrasto con lo spirito del torneo che è a scopo benefico.
29. Un giocatore dopo la terza ammonizione in più gare è automaticamente squalificato per la giornata immediatamente successiva.
30. Il Portiere:
- Deve rimettere in giuoco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi
 - Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno anche di testa
 - Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi

- Non può entrare in scivolata, piedi avanti e corpo indietro; in area causa calcio di rigore
 - Il portiere non può giocare il pallone di ritorno datogli da un compagno al quale lo aveva passato a meno che non si trattasse di rimessa dal fondo o la sfera non abbia superato la metà campo o non sia stata toccata da un avversario.
31. Per rendere più veloce, più tecnico e meno fallosi il gioco sono stati inseriti i falli cumulativi che portano alla battuta di tiri liberi. Per ogni tempo al 6 (sesto) fallo per squadra scatta il tiro libero, e sono considerati cumulativi i falli indiretti. Questo tiro viene battuto da un dischetto posto centralmente a 12 metri dalla linea di porta, senza nessuna barriera. Gli altri giocatori, compagni ed avversari devono stare ad almeno 5 metri. Il tiro libero può essere battuto anche da diversa posizione (per intenderci più avanzata e conveniente) se il sesto fallo, o seguente, viene commesso all'interno degli ultimi 12 metri offensivi.
32. E' ferma intenzione dell'Organizzazione sanzionare ogni atteggiamento violento ed irrispettoso nei confronti dell'arbitro e degli avversari come da regolamento FIGC.
33. Le decisioni del Giudice di Gara sono insindacabili.

RESPONSABILITA' E REGOLE COMPORTAMENTALI

34. La sottoscrizione del presente regolamento deve essere effettuata da tutti i rappresentanti delle squadre, **i quali si impegnano e assumono la responsabilità di portarlo a conoscenza di tutti i componenti della propria squadra di riferimento**, pertanto sottoscrivendo il presente regolamento, **si dà per letto e approvato in ogni sua parte da ogni singolo giocatore partecipante al Memorial**. Si precisa e si accetta, quindi, che:

- **L'organizzazione non si assume nessuna responsabilità in caso di furto di oggetti sia nello spogliatoio, sia all'interno del campo da gioco.**
- **L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali infortuni ai partecipanti, nonché per qualsiasi ed ogni evento dannoso di qualsiasi natura, subito e/o causato dai partecipanti durante la partecipazione al torneo.**
- I giocatori e i loro rappresentanti sono tenuti a **mantenere un comportamento civile ispirandosi ai principi di correttezza, onestà e lealtà sportiva, tenendo sempre presente lo scopo benefico e di puro divertimento per il quale ogni partecipante all'evento decide di prendervi parte.**
- I giocatori, il giudice di gara e i rappresentanti del comitato sono tenuti a **rispettare i luoghi di gioco e i locali di spogliatoio mantenendo puliti gli stessi e non danneggiandoli.**
- E' vietato fumare nel rettangolo di gioco.

I sottoscritti dichiarano, sottoscrivendo il presente regolamento composto da n. 34 articoli complessivi, di assoggettarsi a tutte le regole, le condizioni e i dettami inclusi nel regolamento del Memorial, accettando gli stessi in maniera incondizionata.

Il presente modulo, debitamente sottoscritto deve essere consegnato entro il giorno di scadenza delle iscrizioni unitamente alla quota prevista di € 150.

Il responsabile della squadra, sottoscrivendo il presente regolamento, rinuncia a qualsiasi forma di assicurazione contro eventuali infortuni e danni verificatisi nel corso dello svolgimento del torneo, nonché rinuncia, individualmente e a nome della squadra che rappresenta e degli stessi componenti, ad intraprendere qualsiasi azione legale nei confronti dell'organizzazione in caso di danni, furti e/o infortuni, mantenendo sin d'ora indenne l'organizzazione da qualsiasi richiesta di risarcimento.

La stessa Organizzazione declina, inoltre, ogni responsabilità per atti, fatti o eventi dannosi di qualsiasi natura, anche dolosi e/o colposi e che in particolare, possano riguardare i campi da gioco, i locali adibiti a spogliatoio e le zone immediatamente adiacenti la struttura sportiva.

Il sottoscrittore responsabile, si assume l'onere di portare a conoscenza dei singoli componenti della squadra, il presente regolamento, che si intende tacitamente approvato in ogni sua parte, dai singoli giocatori, qualora non pervengano richieste di modifiche e/o integrazioni scritte da parte degli stessi entro giorno 05/06/2012.

Il sottoscrittore che omette per qualsivoglia motivo, di portare a conoscenza dei singoli giocatori il presente regolamento in ogni sua parte, assume la responsabilità diretta per qualsiasi evento ivi previsto e anche in caso di inosservanza dello stesso.

Il presente regolamento si considera perfezionato con la sottoscrizione da parte del responsabile designato.

REGGIO CALABRIA ____/____/____

I RESPONSABILI DI SQUADRA

NOME _____ COGNOME _____ LUOGO E

DATA DI NASCITA _____ Documento d'identità: _____

DOMICILIO _____

NOME SQUADRA: _____ -

Per l'organizzazione

Firma Responsabile Squadra

A norma degli artt. 1341 e 1342 del Codice Civile le parti, dichiarano di aver letto tutti gli articoli e di approvarli specificatamente in particolare artt.: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

Reggio Calabria, _____

Per l'organizzazione

Firma Responsabile Squadra



IV MEMORIAL "GIUSEPPE FUNARO"

Nome squadra : _____

Colori Squadra (Maglia e Pantaloncini) : _____

| | NOME | COGNOME | RUOLO | DATA NASCITA | DOCUMENTO |
|----|------|---------|-------|-----------------|-----------|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |
| 14 | | | | | |
| 15 | | | | | |

NOME RESPONSABILE SQUADRA: _____ TEL: ____/____/____

E-MAIL: _____

REGGIO CALABRIA ____/____/____

FIRMA DEL RESPONSABILE DI SQUADRA